

# WEB GRAPHICAL USER INTERFACE - GUI

## Didattica

**Durata del Corso:** 24 ore di formazione d'aula

**Date corso:** Maggio 2015 – Giugno 2015

**Orario:** Matt (ore 9.00-13.00) – Pom (ore 14.00-18.00)

**Sede corso:** Jobiz Formazione Srl , Via S.Leonardo, Trav. Sabato Visco 24/A – Salerno

## Destinatari

I partecipanti target per il corso in oggetto sono in possesso dei seguenti prerequisiti:

- Conoscenza del linguaggio HTML base
- Capacità di utilizzo dei principali tool di editing di pagine web

## Obiettivi del corso

Il corso di **Web Based Graphical User Interface** illustra i principi alla base di una progettazione efficace delle Graphical User Interface (GUI), in particolare per l'ambiente Web.

Al termine del corso i partecipanti saranno in grado di:

- Descrivere i principi del progetto delle GUI
- Differenziare interfacce efficaci ed inefficaci
- Elencare e descrivere gli attributi chiave delle finestre
- Sviluppare modalità di navigazione efficaci
- Comprendere i criteri per l'utilizzo di colori, grafica, audio, animazione
- Spiegare i principi di progetto di una pagina e di un sito Web
- Differenziare interfacce Web efficaci e non efficaci
- Conoscere le normative su usabilità ed accessibilità e comprendere i problemi di accessibilità di particolari tipologie di utenti
- Sviluppare modalità di navigazione efficaci in un sito Web
- Discutere l'utilizzo dei database e di altre tecnologie nel progetto di pagine Web

## Contenuti Specifici

### 1.Principi di progettazione delle GUI

- 1.1 Usabilità di una GUI
- 1.2 I principi di progetto di una GUI
- 1.3 Immagini, icone, colori
- 1.4 Requisiti utente

### 2 Controlli nelle GUI

- 2.1 Cosa è un controllo
- 2.2 Controllo di azione
- 2.3 Controlli sui dati

### **3 Principi di progettazione delle finestre**

- 3.1 Attributi delle finestre
- 3.2 Tipi di finestre
- 3.3 Navigazione
- 3.4 SDI e MDI

### **4 Principi di progettazione delle interfacce Web**

- 4.1 Caratteristiche di una applicazione Web based
- 4.2 Tipologie di utente
- 4.3 Progettazione di una GUI Web based

### **5 Usabilità**

- 5.1 Usabilità
- 5.2 La norma ISO 9241 (*Ergonomics of Human System Interaction*)
- 5.3 Le norme sancite dal consorzio W3C
- 5.4 La legge n. 4/2004 (*Legge Stanca*)
- 5.5 Il processo di progettazione di una GUI usabile
- 5.6 Verifica della usabilità
- 5.7 Test di usabilità e soddisfazione degli utenti
- 5.8 Help in linea

### **6 Accessibilità**

- 6.1 Accessibilità
- 6.2 Differenza tra usabilità e accessibilità
- 6.3 Il processo di progettazione di una GUI accessibile
- 6.4 Verifica della accessibilità
- 6.5 Test di accessibilità e soddisfazione degli utenti
- 6.6 Accessibilità per utenti con disabilità che utilizzano con tecnologie assistive
- 6.7 Accessibilità per utenti che utilizzano software/hardware obsoleti
- 6.8 Accessibilità per utenti che utilizzano sistemi e periferiche poco comuni
- 6.9 Accessibilità per utenti che utilizzano connessioni a banda limitata
- 6.10 Accessibilità per utenti mobili e nomadici

### **7 Progettazione e layout di pagine Web**

- 7.1 Elementi di una pagina Web
- 7.2 Controlli, grafica, mappe cliccabili
- 7.3 Frame
- 7.4 Audio, video, animazione

### **8 Navigazione**

- 8.1 Modelli di navigazione
- 8.2 Struttura dei menu
- 8.3 Rivisitazione dei modelli di navigazione

### **9 Tecnologie Web**

- 9.1 Applicazioni Internet basate su database
- 9.2 Applet Java e controlli ActiveX
- 9.3 Fogli di stile
- 9.4 Introduzione ad XML
- 9.5 La progettazione di interfacce ottimizzate per i motori di ricerca
- 9.6 La progettazione di interfacce per applicazioni speciali
- 9.7 La progettazione di interfacce per utenti mobili e nomadici
- 9.8 La progettazione di interfacce per i social network e le interfacce sociali

Sono previste esercitazioni pratiche su ciascuno degli argomenti trattati

## **Training&Partner**

L'attività didattica è affidata, sin dalla sua fase di progettazione, ad esperti e consulenti del settore dotati di un background vissuto a stretto contatto con diverse realtà produttive.

## Iscrizione

Per una migliore organizzazione delle attività, le iscrizioni dovranno pervenire entro il 2015 via fax o e-mail alla Segreteria Corsi o all'Ufficio Progettazione e Sviluppo inviando la **Scheda Adesione** allegata alla presente o ricevuta via mail.

Le aziende aderenti a Fondimpresa interessate alla partecipazione dei propri dipendenti, possono finanziare la quota d'iscrizione mediante l'utilizzo di voucher formativi. Le realtà interessate alla presentazione di un Piano di Formazione Aziendale potranno rivolgersi al personale interno per un'analisi di fattibilità.



I recapiti sono riportati al successivo par. **Contatti**.

### **Quota di Iscrizione**

**1.200,00 (+ iva 22%) per partecipante**

sconto 10% per iscrizioni con anticipo di 30 gg data avvio corso  
sconto 30% dal terzo iscritto della stessa azienda  
Pacchetti aziendali, quotazioni su richiesta

La quota d'iscrizione comprende:

- ✓ *Partecipazione a 24 ore di corso tecnico-professionale c/o Jobiz Formazione Srl*
- ✓ *Attestato di partecipazione individuale;*
- ✓ *Materiale didattico, manuali e slides;*
- ✓ *Materiali di consumo, attrezzature ed esercitazioni pratiche.*

## Contatti

Per tutte le informazioni sulla presente Scheda Corso o per una conoscenza più ampia dell'offerta didattica, contattare in orario di ufficio dal lunedì al venerdì i recapiti sotto riportati.

Il nostro staff sarà lieto di fornire tutte le informazioni necessarie per un'analisi più completa dei vantaggi offerti dalla Formazione Continua in termini di competitività del capitale umano.

### **Jobiz Formazione Srl**

Via San Leonardo, 120 - loc. Migliaro – traversa Sabato Visco 24, 84131 Salerno

Tel+39 0893069891-Fax +39 0893069491

Segreteria Generale - Annalina Cerrato - [info@jobizformazione.com](mailto:info@jobizformazione.com)

Uff. Prog.&Sviluppo - MariaPaola Cinelli - [mariapaola.cinelli@jobizformazione.com](mailto:mariapaola.cinelli@jobizformazione.com)

Direzione Amministrativa - Patrizia Porpora - [patrizia.porpora@jobizformazione.com](mailto:patrizia.porpora@jobizformazione.com)